

I A G R 総会・カンファレンス参加報告

I A G R 総会・カンファレンス参加報告

International Association of Gaming Regulators (I A G R)
総会及びカンファレンス（10月17-20日、豪州メルボルン）に参加。

[カンファレンス]

- 今次テーマは「協力の始動：規制実務における画期的な技術革新」(A Kickstart for Collaboration: Sparking Innovation in Regulatory Practice)。
- 新型コロナ禍の2年間で得られた教訓及び技術革新に焦点を当て、26のセッションにおいて議論・報告を行った。
 - ・ パネルディスカッション
 - ✓ 「各国の規制モデルをめぐる現状及び今後」
 - ✓ 「なぜ規制当局にとって広告・勧誘等に対する適切な対応を迅速かつ一貫して行うことは困難なのか」
 - ✓ 「持続可能な未来への移行方法」

I A G R 総会・カンファレンス参加報告

・ 報告

- ✓ 「豪州ビクトリア州におけるゲーミング規制」
- ✓ 「コロナ禍が英国の市場に与えた影響及び今後の展望」
- ✓ 「新興技術（デジタルウォレット等）とゲーミング規制」 等

[総会]

- 次期総会及びカンファレンスをボツワナで開催する旨決定した。